

## PIPOPIPETTE

### COMPOSITION DU JEU:

1 Feuille de papier quadrillé

2 Crayons (1 bleu, 1 rouge)

### RÈGLE DU JEU:

Dessinez un carré de dix cases de côté, ou n'importe quel autre figure englobant des cases entières. A tour de rôle, chaque joueur trace un côté de l'une des cases du carré.

Celui qui ferme une case (qui trace le dernier côté de celle-ci) compte 1 pont:

Il inscrit son initiale dans la case et rejoue.

Le gagnant est celui qui a fermé le plus grand nombre de cases.

Remarque: les cases situées sur le pourtour du carré sont fermées au troisième trait et non au quatrième.

